

Completa las actividades para ganar entradas para la rifa de premios.

Explora un parque o tu medio ambiente

Disfruta un día sin pantallas

Escucha un audiolibro o un audiolibro electrónico

Haz un experimento acompañado por un adulto

Lea un libro de no ficción

Usa una base de datos de la biblioteca para aprender un nuevo dato

Baila, haz ejercicios, o mueve tu cuerpo por lo menos 20 minutos

Cocina algo delicioso con un adulto

Canta o lee un poema

Crea una artesanía o un cuento

Biblioteca Pública de Salem
585 Liberty St SE
503-588-6315

Actividades de la biblioteca este verano incluyen presentaciones, programas de artesanías, y más!

Visítanos en línea o regístrate para recibir notificaciones por correos electrónicos en <https://bit.ly/EmailSPL>

Leer, Renovar, Repetir



2024 Desafío de Lectura del Verano K-5

Nombre del niño/a : _____

Nombre de usuario en

Beanstack: _____

Regístrate y cuenta las horas de lectura en línea
www.cityofsalem.beanstack.org

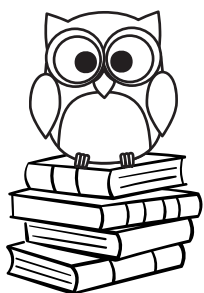
Último día para participar en la rifa de premios:
jueves, 15 de agosto



CIUDAD DE *Salem*
A SU SERVICIO
Biblioteca Pública de Salem

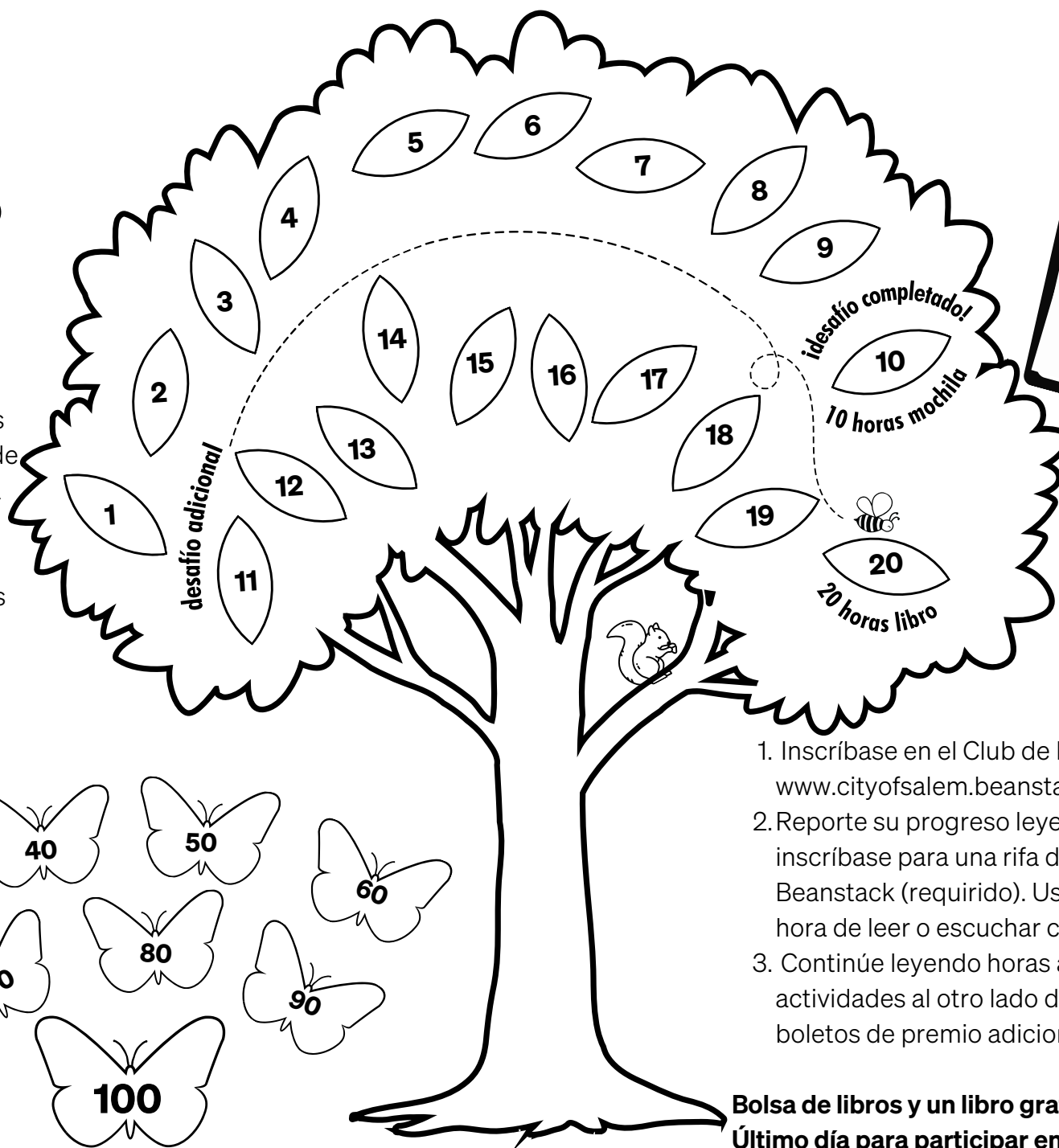
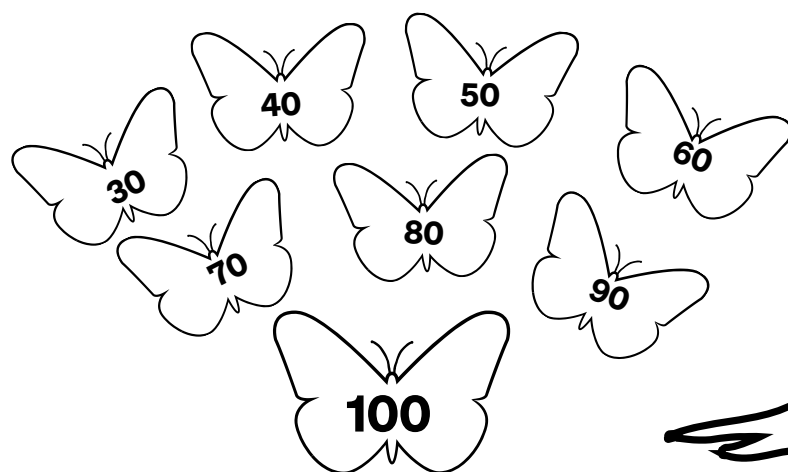


División de Servicios Juveniles
www.cityofsalem.net/community/library



Desafío adicional:
Gana un boleto
adicional para el
sorteo de premios
por cada 10 horas de
lectura o escucha
completadas.

Gana más boletos
completando
actividades (en la
parte posterior).



1. Insícribase en el Club de Lectura de Verano en línea por www.cityofsalem.beanstack.org.
2. Reporte su progreso leyendo, obtenga medallas, e insícribase para una rifa de premios en línea en Beanstack (requirido). Usa esta guía para marcar cada hora de leer o escuchar cuentos (opcional).
3. Continúe leyendo horas adicionales y/o completa actividades al otro lado de este registro para ganar boletos de premio adicionales.

Bolsa de libros y un libro gratis disponibles: 5 de julio
Último día para participar en la rifa de premios: jueves, 15 de agosto
Premios de la rifa disponibles: jueves, 22 de agosto